

付録A 著者論文リスト

1. 東村 邦彦, 加藤 和彦, 松原 克弥, オブジェクト・モビリティに基づいた分散プログラミングシステムについて, オブジェクト指向コンピューティング IV—日本ソフトウェア科学会 WOOC'95, pp. 19-28, 近代科学社, 1995 年.
2. 吉田 順, 東村 邦彦, 松原 克弥, 加藤 和彦, 分散ファイルシステムにおける名前空間の多重化について, 日本ソフトウェア科学会第 13 回大会論文集, pp. 237-240, 1996 年 9 月.
3. 東村 邦彦, 染谷 祐一, 加藤 和彦, モバイルオブジェクトシステム Planet におけるオブジェクトの隠蔽概念と保護の直交的な導入, 日本ソフトウェア科学会主催第 13 回オブジェクト指向計算ワークショップ WOOC'97 論文集, 1997 年 3 月.
4. 東村 邦彦, 松原 克弥, 相河 享, 加藤 和彦, モバイルオブジェクトシステム Planet のプロテクション機構, 日本ソフトウェア科学会主催 第 1 回インターネットテクノロジーワークショップ WIT'98 論文集, 1998 年 3 月.
5. K. Kato, Y. Someya, K. Matsubara, K. Toumura, H. Abe, An Approach to Mobile Software Robots for the WWW, IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering, Vol. 11, No. 4, pp. 526-548, July 1999.
6. 東村 邦彦, 松原 克弥, 加藤 和彦, アクティブネットワーク技術を用いた多重名前空間の実現法, 情報処理学会シンポジウムシリーズ Vol. 99, No. 16, コンピュータシステム・シンポジウム論文集, 1999 年 11 月.
7. 東村 邦彦, 加藤 和彦, アクティブネットワーク技術を利用したサーバ及びクライアントに透明なキャッシュ機構について, 第 3 回プログラミングおよび応用のシステムに関するワークショップ SPA2000 論文集, 2000 年 3 月.
8. 東村 邦彦, 加藤 和彦, 松原 克弥, アクティブネットワーク技術を用いた多重名前空間の実現法, 情報処理学会論文誌 Vol. 41, No. 6, pp. 1665-1676, 2000 年 6 月.

9. Kunihiro Toumura, Kazuhiko Kato, Intermediate Caching in the Internet Environment, In Proceedings of the Twelfth IASTED International Conference on Parallel and Distributed Computing and Systems (PDCS2000), pp 584–591, November 2000, Las Vegas, Nevada.