

大規模線形方程式に対する スーパーコンピュータ向きの前処理法

工学研究科
筑波大学

2001年3月

伊藤 祥司

目 次

| | |
|--|----|
| 第 1 章 序論 | 1 |
| 第 2 章 スーパーコンピュータによる数値解析 | 5 |
| 2.1 準備 | 5 |
| 2.2 代表的な解法 | 7 |
| 2.2.1 直接解法 | 7 |
| 2.2.2 反復解法 | 9 |
| 2.2.3 前処理付き反復解法 | 12 |
| 2.3 スーパーコンピューティング | 13 |
| 2.3.1 ベクトルプロセッシング | 14 |
| 2.3.2 パラレルプロセッシング | 16 |
| 2.3.3 スーパーコンピュータによる数値解析の問題点 | 17 |
| 2.4 前処理の役割 | 20 |
| 2.4.1 数学的な観点からの前処理 | 20 |
| 2.4.2 アーキテクチャの観点からの前処理 | 21 |
| 第 3 章 ブロック 5 重対角行列群に対するベクトル計算機向けに前処理した解法 | 25 |
| 3.1 はじめに | 25 |
| 3.2 従来の解法 | 26 |
| 3.3 ツイスト分解法の応用 | 27 |
| 3.4 Rotated Alternative LU 分解 | 30 |
| 3.5 数値実験 | 32 |
| 3.5.1 実験内容 | 32 |
| 3.5.2 実験結果 | 33 |
| 3.6 まとめ | 34 |
| 第 4 章 周期境界問題に対する Rotated ALU 分解法を適用するための前処理法 | 35 |
| 4.1 はじめに | 35 |
| 4.2 従来の解法 | 36 |
| 4.3 Sherman-Morrison-Woodbury 公式の適用 | 37 |
| 4.4 Split/SMW+Rotated ALU 分解法 | 38 |
| 4.5 数値実験 | 39 |

| | |
|-------------------------------------|-----------|
| 4.5.1 実験内容 | 39 |
| 4.5.2 実験結果 | 39 |
| 4.6 まとめ | 41 |
| 第 5 章 周期境界問題に対する並列計算機向きの前処理法 | 42 |
| 5.1 はじめに | 42 |
| 5.2 対象とする問題 | 43 |
| 5.3 ブロック前処理 | 45 |
| 5.4 Splitting Correction 前処理 | 46 |
| 5.4.1 周期境界要素の分離 | 46 |
| 5.4.2 Sherman-Morrison 公式の適用 | 46 |
| 5.5 数値実験 | 48 |
| 5.5.1 対称問題に対する前処理の効果 | 49 |
| 5.5.2 非対称問題に対する前処理の効果 | 51 |
| 5.5.3 並列計算効率 | 54 |
| 5.6 まとめ | 55 |
| 第 6 章 結論 | 56 |
| 謝辞 | 57 |
| 参考文献 | 58 |
| 付 錄 A 基本方程式の離散化から導かれる係数行列 | 63 |
| A.1 周期境界条件のときの離散格子 | 63 |
| A.2 基本方程式と AF 法を用いた離散化 | 64 |
| A.2.1 周期境界条件を課さないとき | 65 |
| A.2.2 周期境界条件を課したとき | 68 |
| 付 錄 B 前処理の効果に対するスペクトル特性からの評価 | 70 |
| B.1 係数行列の条件数による評価 | 70 |
| B.2 係数行列の固有値分布による評価 | 71 |
| B.3 係数行列の重複固有値による評価 | 74 |
| B.4 まとめ | 76 |
| 付 錄 C 前処理と収束の振舞い | 77 |
| C.1 前処理とクリロフ部分空間 | 77 |
| C.2 対象とする問題 | 79 |
| C.3 同値な前処理と収束の振舞い | 81 |
| C.4 反復途中で前処理を切替えたときの振舞い | 82 |

付録 D 非対称問題に対する SC 前処理の効果

84

論文目録

111

表 目 次

| | |
|--|----|
| 3.1 実験モデル | 32 |
| 4.1 実験モデル | 40 |
| 5.1 ブロック前処理のまとめ | 48 |
| 5.2 対称問題に対する収束までの反復回数 (CPU time[sec]) | 51 |
| 5.3 非対称問題に対する収束までの反復回数 (CPU time[sec]) | 53 |
| B.1 前処理後の条件数 | 71 |
| B.2 重複固有値の数 | 74 |

図 目 次

| | | |
|-----|---|----|
| 2.1 | $n = 3$ の離散格子 (ディリクレ条件) | 6 |
| 2.2 | u と x に対するナチュラルオーダリング | 7 |
| 2.3 | ベクトルプロセッサのアーキテクチャ | 14 |
| 2.4 | ベクトル処理のパイプライン | 15 |
| 2.5 | ベクトル長に対する計算性能 | 16 |
| 2.6 | データ参照 | 19 |
| 2.7 | ハイパープレーンオーダリング ($n = 3$ と $n = 6$) | 22 |
| 2.8 | レッドブラックオーダリング ($n = 2$ と $n = 6$) | 23 |
| 3.1 | ツイスト分解による行列 \tilde{L} | 28 |
| 3.2 | 前進消去における Alternative decomposition (左) と Rotated ALU 分解 (右) のイメージ | 31 |
| 3.3 | 従来の LU 分解法と Rotated ALU 分解法との計算時間の比較 | 33 |
| 3.4 | 従来の LU 分解法と Rotated ALU 分解法との計算時間比 | 34 |
| 4.1 | 従来の LU 分解法と Split/SMW+Rotated ALU 分解法との計算時間の比較 | 40 |
| 4.2 | 従来の LU 分解法と Split/SMW+Rotated ALU 分解法との計算時間比 | 41 |
| 5.1 | 残差ノルムの振舞い (65×64) | 49 |
| 5.2 | 残差ノルムの振舞い (97×96) | 50 |
| 5.3 | 残差ノルムの振舞い (129×128) | 50 |
| 5.4 | 残差ノルムの振舞い ($v_1 = 0.0, v_2 = 1.0$) | 52 |
| 5.5 | 残差ノルムの振舞い ($v_1 = 1.0, v_2 = 0.0$) | 52 |
| 5.6 | 残差ノルムの振舞い ($v_1 = 1.0, v_2 = 1.0$) | 53 |
| 5.7 | 対称問題に対するスピードアップ | 54 |
| 5.8 | 非対称問題に対するスピードアップ | 55 |
| A.1 | $n = 3$ の離散格子 (x 方向が周期境界条件) | 63 |
| A.2 | 1 次元モデルの座標点 | 65 |
| A.3 | 2 次元モデル (周期境界条件無し) の座標点 | 67 |
| A.4 | 2 次元モデル (周期境界条件) の座標点 | 68 |
| B.1 | 固有値の分布 (17×16) | 73 |

| | |
|---|----|
| B.2 固有値の分布 (33×32). | 73 |
| B.3 固有値の重複度 (17×16 block IC). | 75 |
| B.4 固有値の重複度 (17×16 SC). | 75 |
| B.5 固有値の重複度 (33×32 block IC). | 75 |
| B.6 固有値の重複度 (33×32 SC). | 75 |
| | |
| C.1 各前処理に対する収束の振舞い. | 81 |
| C.2 Base. | 83 |
| C.3 Change at ITER=10. | 83 |
| C.4 Change at ITER=30. | 83 |
| C.5 Change at ITER=45. | 83 |
| C.6 Change at ITER=60. | 83 |
| C.7 Change at ITER=70. | 83 |
| | |
| D 非対称問題に対する SC 前処理の効果 | 84 |