

Bibliography

- [1] R.M Adler. Emerging Sandards for Component Software. *IEEE, Computer*, Vol. 28, No. 3, pp. 68–77, 1995.
- [2] A.J.Palay, W.J.Hansen, M.L.Kazar, M.Sherman, et al. The Andrew Toolkit-an overview. *USENIX Association Winter Conference*, 1988.
- [3] Christopher Alexander, Sara Ishikawa, Murray Silverstein, Max Jacobson, Ingrid Fiksdahl-King, and Shlomo Angel. A Pattern Language. *Oxford University Press*, 1977.
- [4] Mark A.Linton, John M.Vlissides, and Paul R.Calder. Composing user interfaces with InterViews. *Computer*, Vol. 22, No. 2, pp. 8–22, Feb 1989.
- [5] A.Weinand, E.Gamma, and R.Marty. ET++ - An Object-Oriented Applicaiton Framework in C++. *Special issue of SIGPLAN Notices for OOPSLA'88*, Vol. 23, No. 11, pp. 168–182, Nov 1988.
- [6] David A.Wilson, Larry S.Rosenstein, and Dan Shafer. *Programing with MacApp*. Addison-Wesley Reading, 1990.
- [7] Andreas Birrer and Thomas Eggenschwiler. Frameworks in the financial engineering. *An experience report in ECOOP*, pp. 21–35, 1993.
- [8] G. Booch. *Object-Oriented Analysis and Design with Application*. Benjamin/Cummings, 1994.
- [9] Randall B.Smith and David Ungar. Programming as a Experience:The Inspiration for Self. *ECOOP'95 Conference Proceedings*, Aug 1995.
- [10] B.Stroustrup. *The C++ PROGRAMMING LANGUAGE*. Addison-Wesley, 1993.
- [11] S Chiba. A Metaobject Protocol for C++. *in Proceedings.of the ACM Conference of Object-Oriented Programming Systems,Language,and Applications*, Vol. 30, pp. 285–299, 1995.

- [12] S Chiba. *Open C++2.5 Reference Manual*. Institute of Information Science, University of Tsukuba, 1997.
- [13] P. Coad and Yourdon E. *Object-Oriented Analysis*. Youdon Press Englewood Cliffs, 1990,(邦訳:羽生田栄一監訳,「オブジェクト指向分析(OOA)」,トッパン,1993).
- [14] Peter Coad. Object-Oriented Patterns. *Communication of the ACM*, Vol. 9, No. 35, pp. 152-159, Sep 1992.
- [15] B. Cox. *Object Oriented Programming*. Addison-Wesley, 1996,(邦訳:前川守監訳,「オブジェクト指向のプログラミング」,トッパン,1988).
- [16] DAVID.J. *INSIDE VISUAL C++*. Microsoft PRESS, 1996.
- [17] Thomas Eggenschwiler and Erich Gamma. ET++SwapsManager:Using Object Technology in the Financial Engineering Domain. *OOPSLA '92*, pp. 166-177, 1992.
- [18] Ralph E.Johnson. Documenting Frameworks using Patterns. *OOPSLA '92*, pp. 63-76, 1992.
- [19] Ralph E.Johnson and Vincent F.Russon. Reusing Object-Oriented Designs. Technical report, University of Illinois an Urbana-Champaign, May 1991.
- [20] Ralph E.Johnson and Carl McConell. The RTL System: A Framework for Code Optimization. Technical report, Department of Computer Science, University of Illinois an Ulbana-Champaign, 1991.
- [21] Glenn E.Krasner and Stephen T.Pope. A cookbook for using the MVC user interface paradigm in Smalltalk80. *Journal of Object-Oriented Programming*, Vol. 3, No. 1, pp. 26-49, Aug 1988.
- [22] Jalal Feghhi. *Weg Developer's Guid to Java Beans*. International THOMSON PUBLISHING, 1997,(邦訳:豊福剛訳,「JavaBeans 入門」,オーム社,1997).
- [23] Brian Foote. Designing to Facilitate Change with Object-Oriented Framework. Technical report, Masters thesis, University of Illinois an Ulbana-Champaign, 1988.
- [24] Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, and John Vlissides. *Design Patterns:Micro-Architectures for Reusable Object-Oriented Software*. Addison-Wesley, 1994,(邦訳:本位田真一,吉田和樹監訳,「オブジェクト指向における再利用のためのデザインパターン」,ソフトバンク,1995).
- [25] Adele Goldberg. *Smalltalk-80:The Interactive Programming Environment*. Addison-Wesley Reading Massachusetts, 1984,(邦訳:相磯秀夫監訳,「Smalltalk-80 対話型プログラミング環境」,オーム社,1986).

- [26] Adele Goldberg and David Robson. *Smalltalk-80: The Language and its implementation*. Addison-Wesley Reading Massachusetts, 1984.
- [27] Sanjiv Gossain. *Object-Oriented Development and Reuse*. PhD thesis, University of Essex, UK, June 1990.
- [28] Wizard Grady Booch and Michael Vilot. The Design of the C++ Booch Components. *ECOOP/OOPSLA '90*, pp. 1-11, Oct 1990.
- [29] X Consortium Working Group. *Fresco Sample Implementation Reference Manual*. X Consortium, Apr 1994.
- [30] Roy H. Campbell, et al. *Choice, Frameworks and Refinement*. Technical report, Dept. of Computer Science, University of Illinois at Urbana-Champaign, Oct 1991.
- [31] Roy H. Campbell, Nayeem Islam, David Raila, and Peter Madany. Designing and Implementing Choices : an Object-Oriented System in C++. *COMMUNICATION OF THE ACM*, Vol. 36, No. 9, Sep 1993.
- [32] Robert Hecht-Nielsen. *Neurocomputing*. Addison Wesley Publishing Company, Inc., 1990, (邦訳: 袋谷賢吉訳, 「ニューロコンピューティング」, トッパン, 1992).
- [33] Cay S. Horstmann. *Practical Object-Oriented Development in C++ and Java*. Wiley Computer Publishing, 1997.
- [34] Jon Jiegel. *CORBA Fundamentals and Programming*. Object Management Group, 1996.
- [35] Kurt J. Schmucker. *Object-Oriented Programming for the Macintosh*. Hayden Book Company, 1986.
- [36] Christina Lau. *Object-Oriented Programming Using SOM and DSOM*. John Wiley and Sons, Inc, 1996, (邦訳: 山本宏, 井上重光, 「SOM/DSOM オブジェクト指向プログラミング」, 富士ソフト, 1996).
- [37] Christina Lau. *Object-Oriented Programming Using SOM and DSOM*. John Wiley and Sons, Inc., 1995.
- [38] Laura Lemay and Charles L. Perkins. *Teach Yourself Java in 21 days*. Sams.net, 1996, (邦訳: 武舎広幸, 久野禎子, 久野靖訳, 「Java 言語入門」, プレンティスホール, 1996).
- [39] Mark Lorenz and Jeff Kid. *Object-Oriented Software Metrics - A Practical Guide*. Prentice Hall, Inc., 1994, (邦訳: 宇治邦明監訳, 「オブジェクト指向ソフトウェアメトリクス」, プレンティスホール出版, 1995).

- [40] Bertrand Meyer. *Object-Oriented Software Construction*. Interactive Software Engineering, Inc., 1988,(邦訳:二木厚吉監訳,「オブジェクト指向入門」,アスキー出版,1990).
- [41] Simon Moser and Oscar Nierstrasz. The Effect of Object-Oriented Frameworks on Developer Productivity. *IEEE Computer*, pp. 45-52, Sep 1996.
- [42] John M.Vlissides. *Generalized Graphical Object Editing*. PhD thesis, Stanford University, June 1990.
- [43] John M.Vlissides and Mark A.Linton. Unidraw:A Framework for Building Domain-Specific Graphical Editors. *Proceedings of the ACM User Interface Software and Technologies '89 Conference*, pp. 81-94, Nov 1989.
- [44] John M.Vlissides, James O.Coplien, and Norman L.Kerth. *Pattern Languages of Program Design2*. Addison-Wesley, 1996.
- [45] James O.Coplien and Douglas C.Schmidt. *Pattern Languages of Program Design*. Addison-Wesley, 1995.
- [46] P.J.Plauger. *The Draft Standard C++ Library*. Prentice Hall, 1995,(邦訳:蓬葉尚幸訳,「ドラフト C++ライブラリ」,トッパン、プリンティスホール,1995).
- [47] D. Pountain and Szyperski. Extensible Software System. *BYTE*, Vol. 19, No. 5, pp. 57-62, 1994.
- [48] Wolfgang Pree. *Design Patterns for Object-Oriented Software Development*. the ACM Press, 1995,(邦訳:佐藤啓太,金澤典子「デザインパターンプログラミング」,トッパン,1996).
- [49] Jeff Prosis. *Programming Windows95 with MFC*. Microsoft PRESS, 1997,(邦訳:榊正憲監訳,「MFCによる Window95 プログラミング」,アスキー,1997).
- [50] James Rumbaugh, et al. *Object-Oriented Modeling and Design*. Prentice hall, Inc., 1991,(邦訳:羽生田栄一監訳「オブジェクト指向方法論 OMT」,トッパン,1992).
- [51] James Rumbaugh, et al. *Object-Oriented Modeling and Design*. Prentice Hall, Inc., 1992.
- [52] D. Sims. US Funds Large RD Program on Reuse. *IEEE Software*, Vol. 11, No. 4, pp. 107-108, 1994.
- [53] Jiri Soukup. *TAMING C++:PatternClasses and Persistence for Large Projects*. Addison Wesley Publishing Company, Inc., 1996,(邦訳:三橋二彩子他訳,「C++操縦法」,トッパン,1996).

- [54] Steve Sparks, Kevin Benner, and Chris Faris. Managing Object-Oriented Framework Reuse. *IEEE Computer*, pp. 53-61, Sep 1996.
- [55] Yuzuru Tanaka. A Meme Media Architecture for Fine Grain Component Software. *ISOTAS'96 Object Technologies for Advanced Software*, pp. 190-214, March 1996.
- [56] Andrew T.F.Hutt. *OBJECT ANALYSIS AND DESIGN*. Object Management Group, 1994,(邦訳:オブジェクト・マネジメント研究会訳,「オブジェクト分析と設計」,トッパン,1995).
- [57] Jon Udell. ComponentWare. *BYTE*, pp. 47-56, MAY 1994.
- [58] David Ungar and Randall B.Smith. Self:The Power of Simplicity. *OOPSLA'87 Conference Proceedings*, pp. 227-241, Oct 1987.
- [59] Peter W.Madany, Dougleas E.Leyens, and Roy H.Campbell. A C++ Class Hierarychy for Building UNIX-Like File Systems. *Proceedings of the USENIX 1988 C++ Conference, Denver, Colorado*, pp. 65-79, Oct 1988.
- [60] Peter W.Mandany, Roy H.Campbell, and Panos Kougiouris. Exeriences building An Object-Oriented System in C++. *Techonlogy of Object-Oriented Langyages and Systems Conference*, March 1991.
- [61] 稲垣智行. JavaBeans コンポーネントプログラミング. ソフトバンク, 1998.
- [62] 岡田和義, 佐藤康治, 久保幹雄. 自動車部品の混載輸送における輸送計画モデル. 土木計画学研究講演集, Vol. 19, No. 2, pp. 171-174, Nov 1996.
- [63] 岡田和義, 佐藤康治, 久保幹雄. 自動車部品の混載輸送における輸送計画モデル. オペレーションズ・リサーチ, Vol. 42, No. 5, pp. 321-324, May 1997.
- [64] 下條真司. UNIX マルチメディア事始め. UNIX マガジン, pp. 47-51, Feb 1993.
- [65] 柿山薫, 小山清美. コンポーネントウエアを適用した開発事例と開発方法論. 情報処理学会 OO シンポジウム'96 オブジェクト指向最前線, 1996.
- [66] 吉田弘一郎. VisualC++による MFC ライブラリの使い方. 技術評論社, 1996.
- [67] 吉田弘一郎. ActiveX 教養講座. 技術評論社, Dec 1998.
- [68] 久野靖, 角田博保, 大木敦雄, 粕川正充. アイコン投げシェル. 第 38 回プログラミングシンポジウム, pp. 65-74, Jan 1997.
- [69] 久野靖, 大木敦雄, 角田博保, 粕川正充. 「アイコン投げ」ユーザインタフェース. コンピュータソフトウェア, Vol. 13, No. 3, pp. 38-48, May 1996.

- [70] 佐藤啓太. クラスライブラリ自由自在. トップラン, March 1995.
- [71] 酒井皇治, Donald Kato. OpenDocプログラミング入門. 技術評論社, 1996.
- [72] 上田哲郎, 岡田和義, 佐藤康治. 巡回配送のためのオブジェクト指向配送計画支援システム. 交通工学研究会発表会論文報告集, pp. 197-200, Nov 1998.
- [73] 上田哲郎, 岡田和義, 佐藤康治, 久保幹雄. 商業物流に於ける配送計画シミュレーションの試み. 土木計画学研究講演集, Vol. 20, No. 2, pp. 443-446, Nov 1997.
- [74] 上田哲郎, 岡田和義, 佐藤康治, 久保幹雄. 商業物流に於ける配送計画シミュレーションの試み. OR学会秋季研究発表会アブストラクト集, pp. 6-7, Sep 1997.
- [75] 上田哲郎, 久野靖. Nuts-柔軟な部品間結合をサポートするコンポーネントアーキテクチャ. 情報処理学会情報システム研究会, pp. 33-40, March 1997.
- [76] 上田哲郎, 久野靖, 松本正雄. Nuts-柔軟な部品間結合をサポートするコンポーネントアーキテクチャ. 電子情報通信学会ソフトウェアグローバル競争力研究会, pp. 35-42, Aug 1997.
- [77] 上田哲郎, 久野靖. Nuts—ホワイトボックスコンポーネントアーキテクチャ. 電子情報通信学会論文誌, 印刷中, 1999.
- [78] 城井田勝仁. VisualBASIC+VBXプログラミング入門. オーム社, 1994.
- [79] 所真理雄, 松岡聡, 垂水浩幸. オブジェクト指向コンピューティング. 岩波書店, 1993.
- [80] 星野友彦. EUC成功の鍵を握る「ソフト部品」コンポーネントウエアが来た. 日経コンピュータ, pp. 87-97, Aug 1996.
- [81] 青山幹雄. コンポーネントウエア:部品組み立て型ソフトウェア開発技術. 情報処理学会誌, Vol. 37, No. 1, pp. 71-79, Jan 1995.
- [82] 赤石美奈, 田中譲. IntelligentPadにおける演劇機能の実現. 情報処理学会論文誌, Vol. 33, No. 6, pp. 791-801, June 1992.
- [83] 赤石美奈, 田中譲. IntelligentPadにおける部分構造検索. 情報処理学会論文誌, Vol. 35, No. 2, pp. 232-242, Feb 1994.
- [84] 大座畑重光. OpenDocの衝撃:純粋なコンポーネントソフトウェアアーキテクチャへのチャレンジ. *bit*, Vol. 27, pp. 16-26, Nov 1995.
- [85] 長崎祥, 田中譲. シンセティックメディアシステム IntelligentPadにおける協調作業の実現. 情報処理学会論文誌, Vol. 34, No. 5, pp. 1177-1187, May 1993.
- [86] 塚越一雄. Delphiオブジェクト指向プログラミング. 技術評論社, 1997.

関連書籍

- [87] 日産自動車環境・交通研究所. 自動車交通. 日産自動車, Feb 1998.
- [88] 富士通株式会社, 日立ソフトウェアエンジニアリング. インテリジェントパッド. アスキー出版局, 1995.
- [89] 本位田真一, 青山幹雄, 深澤良彰ほか. オブジェクト指向分析・設計. 共立出版, 1995.