

行列式

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \longrightarrow \text{"解析的定義"}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{pmatrix}$$

符号のついた平行四辺形の面積

$$\parallel \begin{matrix} a_1 \\ a_2 \end{matrix}$$

$$S(a_1, a_2)$$

反対称性 }
三重線型性 }

\longrightarrow "幾何学的定義"

$$S(e_1, e_2) = 1$$

$$V(a_1, a_2, a_3)$$

a_1, a_2, a_3 の張る平行六面体の符号のついた体積

反対称性

三重線型性

$$V(e_1, e_2, e_3) = 1$$

(行列式の項の数)

$$2 \times 2 \rightarrow 2$$

$$3 \times 3 \rightarrow 6$$

$$4 \times 4 \rightarrow 24$$

⋮

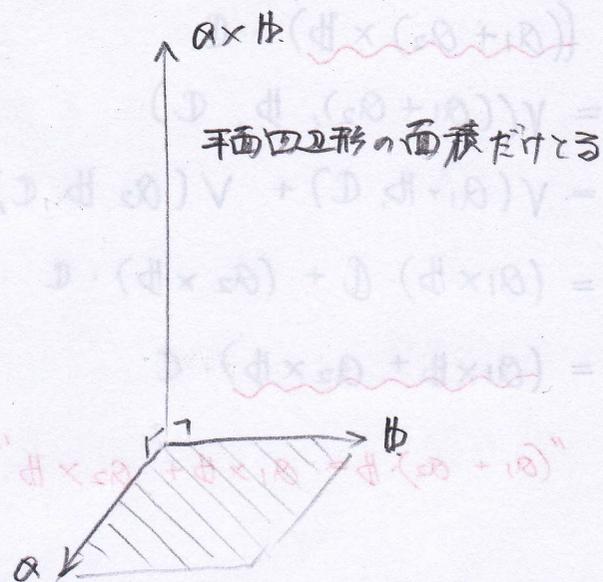
$$n \times n \rightarrow n!$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{ベクトル積 (外積)} \quad \underline{a \times b} \\ \text{スカラー積 (内積)} \quad a \cdot b \end{array} \right.$$

空間のベクトル

$$a \times b$$

$$\left\{ \begin{array}{l} a \times b, a, b \text{ が 右手系} \\ a \perp (a \times b) \\ b \perp (a \times b) \end{array} \right.$$



→ 幾何学的定義

$$a \times b = -b \times a \quad (\text{反対称性})$$

$$(\alpha a) \times b = \alpha (a \times b)$$

$$a \times (\beta b) = \beta (a \times b)$$

$$\underline{(a \times b) \cdot c = V(a, b, c)}$$

$$(a_1 + a_2) \times b = a_1 \times b + a_2 \times b \quad (\text{これが成り立つか?})$$

命題 I (レポート)

x

任意のベクトル c に対して

$$\underline{x \cdot c = 0 \Rightarrow x = 0}$$

↓

$$x \cdot c = y \cdot c \text{ が任意のベクトル } c \text{ に対して成り立つ} \Rightarrow x = y$$

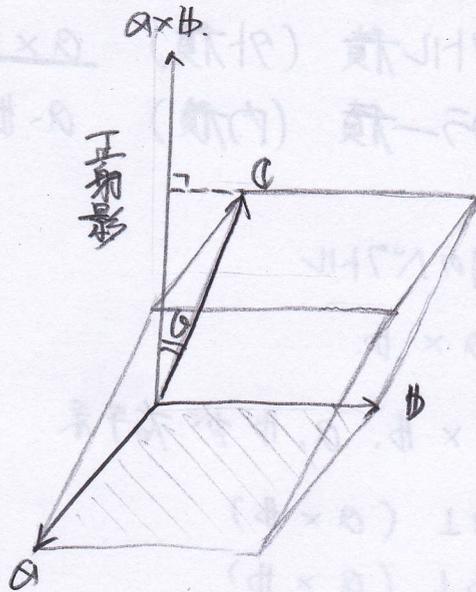
$$(x - y) \cdot c = 0$$

$$x = y$$

(任意のベクトル c に直交するベクトルは 0 しかないので示す)

$$\begin{aligned}
 & ((a_1 + a_2) \times b) \cdot c \\
 &= V((a_1 + a_2), b, c) \\
 &= V(a_1, b, c) + V(a_2, b, c) \\
 &= (a_1 \times b) \cdot c + (a_2 \times b) \cdot c \\
 &= (a_1 \times b + a_2 \times b) \cdot c
 \end{aligned}$$

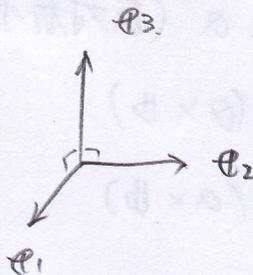
" $(a_1 + a_2) \times b = a_1 \times b + a_2 \times b$ "



$$a \times (b_1 + b_2) = a \times b_1 + a \times b_2$$

{ 反对称性
 { 二重线性性

$$\begin{aligned}
 e_1 \times e_2 &= e_3 \\
 e_2 \times e_1 &= -e_3 \\
 e_2 \times e_3 &= e_1 \\
 e_3 \times e_2 &= -e_1 \\
 e_3 \times e_1 &= e_2 \\
 e_1 \times e_3 &= -e_2
 \end{aligned}$$



~解析的定义~

$$a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3$$

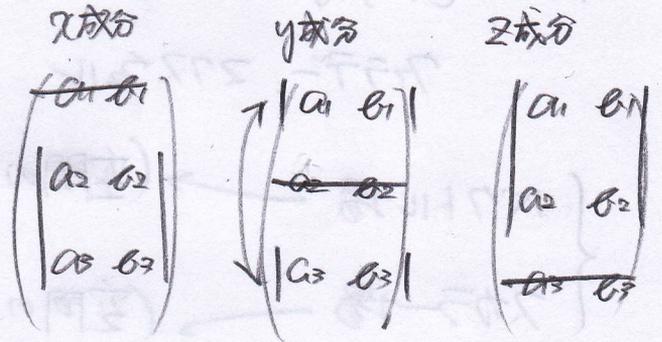
$$b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = b_1 e_1 + b_2 e_2 + b_3 e_3$$

$$\begin{aligned}
 a \times b &= (a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3) \times (b_1 e_1 + b_2 e_2 + b_3 e_3) \\
 &= a_1 b_1 e_1 \times e_1 + \dots \\
 &\quad + a_1 b_2 e_1 \times e_2 + \dots \\
 &= e_3
 \end{aligned}$$

$$= \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$$

(外積のベクトル計算) \downarrow 行-1 II \downarrow (示す)

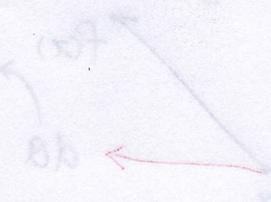
$$= \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_3 & b_3 \\ a_1 & b_1 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix}$$



$$V(a, b, c) = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

$$\langle \underline{a}, \underline{b} \rangle = \begin{vmatrix} a_1 & b_2 \\ a_1 & b_2 \end{vmatrix} c_1 + \begin{vmatrix} a_3 & b_3 \\ a_1 & b_1 \end{vmatrix} c_2 + \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} c_3$$

(2×2 の行列として考える)



ベクトル解析 (vector calculus)

↳ 微積分

(下り ↓)

17C 重力

19C 電磁気学

ファラデー、マクスウェル

(電場が磁場を×)
(磁場が電場を×)

{ ベクトル場 → (空間の各点にベクトルで対応)
スカラー場 → (空間の各点にスカラーで対応)

流れの場
力の場

(platonian な立場
idealistic な立場

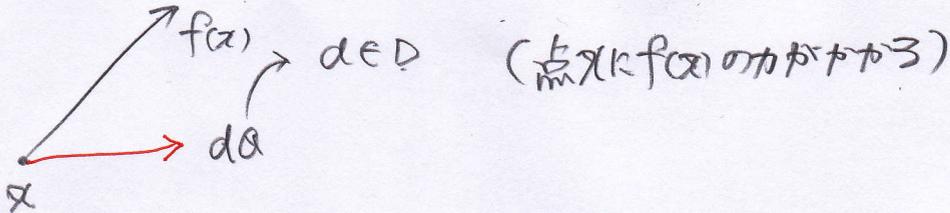
→ 力の場も流れの場もベクトル場

美し永遠である

↓
idea

(operational な立場
pragmatic な立場

<力の場>



どれだけ仕事をしてくれるか? $f(x) \cdot da = (f(x) \cdot \theta) d$

$\theta \in \mathbb{R}^3 \mapsto \frac{f(x) \cdot \theta}{\|\theta\|} \in \mathbb{R}$ 線型関数
↳ 3次元

力の場: 各点xに $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ の線型関数を対応させたもの

$L(\mathbb{R}^3; \mathbb{R})$ \mathbb{R}^3 から \mathbb{R} への線型写像の全体

$L(\mathbb{R}^3; \mathbb{R})$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underline{(a_1, a_2, a_3)} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

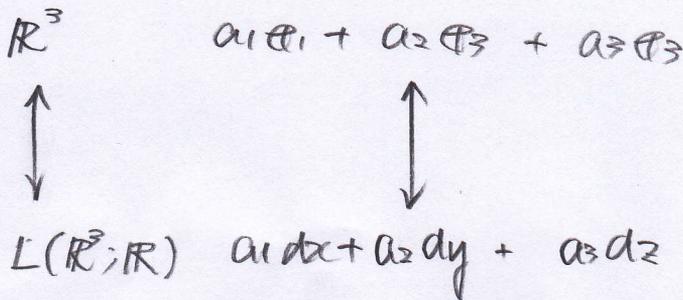
1×3の行列で表すことができる

$\left(\begin{matrix} d \in D \tau \text{ 等} \\ \frac{dx}{dy} \text{ の } a \end{matrix} \right)$

標準基底 $(1, 0, 0)$ $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto x$ dx

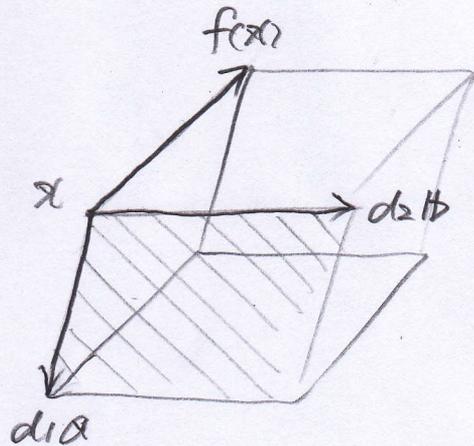
$(0, 1, 0)$ $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto y$ dy

$(0, 0, 1)$ $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto z$ dz



<流れの場>

単位時間あたりどれだけ
横切るか?



10/6(水) 3限 微積分(生物学類)

行列式

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \quad \leftarrow \text{解析的定義}$$

 $a_1 \quad a_2$
 a_1, a_2 が張る平行四辺形の符号付きの面積 \leftarrow 幾何学的定義

 $S(a_1, a_2)$

反対称性

2重線型性

$$S(e_1, e_2) = 1$$

 $V(a_1, a_2, a_3)$
 a_1, a_2, a_3 が張る平行六面体の符号付きの体積

反対称性

3重線型性

$$V(e_1, e_2, e_3) = 1$$

行列式

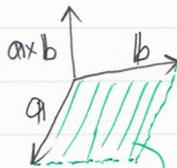
4x4行列

計算では $4 \times 4 \times 4 \times 4$ 項出てくるが 0 にたがなくて残るのは $4 \times 3 \times 2 = 24$ 項
 $n \times n$ 行列の場合は $n!$ 項

ベクトル積(外積)

スカラー積(内積)

空間のベクトル

 $a \times b$

 $a, b, a \times b$ が右手系

 $a \perp a \times b$
 $b \perp a \times b$

幾何学的定義

面積が $a \times b$ の大き
 $a \times b = -b \times a$ 反対称性

 $(\alpha a) \times b = \alpha(a \times b)$
 $a \times (\beta b) = \beta(a \times b)$

$$(a_1 + a_2) \times b = a_1 \times b + a_2 \times b \text{ は成り立つ?}$$

命題

任意のベクトル c について

$$x \cdot c = 0 \Rightarrow x = 0 \quad \leftarrow \text{ゼロベクトル}$$

⇓

$$\underline{x \cdot c = y \cdot c} \text{ が任意の } c \text{ について成立} \Rightarrow x = y$$

ホトI

$$\underline{(x - y) \cdot c = 0} \Rightarrow x = y$$

任意のベクトル c

$$\underline{(a_1 + a_2) \times b} \cdot c = V(a_1 + a_2, b, c)$$

$$\text{3重線型性} \rightarrow = V(a_1, b, c) + V(a_2, b, c)$$

$$= (a_1 \times b) \cdot c + (a_2 \times b) \cdot c$$

$$= \{a_1 \times b + a_2 \times b\} \cdot c$$

命題により 2つは等しい

$$a \times (b_1 + b_2) = a \times b_1 + a \times b_2$$

$$e_1 \times e_2 = e_3$$

$$e_1 \times e_1 = 0 \quad \leftarrow \text{ゼロベクトル}$$

$$e_2 \times e_1 = -e_3$$

$$e_2 \times e_2 = 0$$

$$e_2 \times e_3 = e_1$$

$$e_3 \times e_3 = 0$$

$$e_3 \times e_2 = -e_1$$

$$e_3 \times e_1 = e_2$$

$$e_1 \times e_3 = -e_2$$

ベクトル積の解析的な定義を導く

$$a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3$$

$$b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = b_1 e_1 + b_2 e_2 + b_3 e_3$$

$$a \times b = \underline{(a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3) \times (b_1 e_1 + b_2 e_2 + b_3 e_3)} \quad \text{ホトII}$$

$$= a_1 b_1 \underline{e_1 \times e_1} + a_1 b_2 \underline{e_1 \times e_2} + a_1 b_3 \underline{e_1 \times e_3} + a_2 b_1 \underline{e_2 \times e_1} + a_2 b_2 \underline{e_2 \times e_2}$$

$$+ a_2 b_3 \underline{e_2 \times e_3} + a_3 b_1 \underline{e_3 \times e_1} + a_3 b_2 \underline{e_3 \times e_2} + a_3 b_3 \underline{e_3 \times e_3}$$

整理して

$$a \times b = (a_2 b_3 - a_3 b_2) e_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) e_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) e_3$$

$$= \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_3 & b_3 \\ a_1 & b_1 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix}$$

$$V(a, b, c) = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

$$\text{左辺} = \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} c_1 + \begin{vmatrix} a_3 & b_3 \\ a_1 & b_1 \end{vmatrix} c_2 + \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} c_3$$

ベクトル解析 (vector calculus)

微積分

17C 重力 ニュートン

19C 電磁気学 ファラデー、マクスウェル

電磁波の速度は光の速度に等しい \Rightarrow 電磁波 = 光

ベクトル場 空間の各点にベクトルを対応 例) 力の場、流木の場
 スカラー場 空間の各点にスカラーを対応 例) 温度、気圧

platonistic } 好む立場
 idealistic }

力の場

operational } 好む立場
 pragmatic }

$f(x)$
 x da $d \in D$
 仕事量を計る
 $f(x) \cdot da = (f(x) \cdot a) da$

$$a \in \mathbb{R}^3 \mapsto f(x) \cdot a \in \mathbb{R}$$

線形関数

\mathbb{R}^3
 ベクトル

$L(\mathbb{R}^3; \mathbb{R})$
 \mathbb{R}^3 から \mathbb{R} への線形関数の全体

$L(\mathbb{R}^3; \mathbb{R})$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto (a_1, a_2, a_3) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

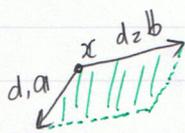
1×3の行列

$\frac{dy}{dx}$ のような意味での d

$$\begin{aligned} (1, 0, 0) &\rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rightarrow x && dx \\ (0, 1, 0) &\rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rightarrow y && dy \\ (0, 0, 1) &\rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rightarrow z && dz \end{aligned}$$

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{R}^3 & a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3 & \\ \updownarrow & \updownarrow & \\ L(\mathbb{R}^3; \mathbb{R}) & a_1 dx + a_2 dy + a_3 dz & \end{array}$$

流束の土台



$d_1 a_1$ と $d_2 b$ が 3 張のマスを作る

$2 \times 2 = 4$

行列式 $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$ ← 解析的定義

a_1 行 a_2 行 平行四邊形的面積

$S(a_1, a_2)$ 反对称性 }
 2重線型性 }
 $S(e_1, e_2) = 1$

$V(a_1, a_2, a_3)$ a_1, a_2, a_3 張子平行六面體の體積

反对称性 }
 3重線型性 }
 $V(e_1, e_2, e_3) = 1$

611

$V(a_1, a_2, a_3)$ a_1, a_2, a_3 張子平行六面體の體積

行列式 $n \times n$

4×4 $n!$

$4 \times 4 \times 4 \times 4$

$2 \times 3 \times 4 = 24$

$3 \times 3 \times 3 = 27$

反对称性 }
 3重線型性 }
 $V(e_1, e_2, e_3) = 1$

611

ベクトル積 (外積)
 スカラー積 (内積)

空間のベクトル

$a \times b$

$a \cdot b$
 スカラー
 $a, b, a \times b$ 右手法則
 $a \perp (a \times b)$
 $b \perp (a \times b)$
 定向的
 基底
 平面
 反対称性
 $a \times b = -b \times a$
 $(\alpha a) \times b = \alpha (a \times b)$
 $a \times (\beta b) = \beta (a \times b)$
 $(a \times b) \cdot c = V(a, b, c)$

(a₁ + a₂) × b
 命題
 任意の
 x · c = 0
 ↓
 任意のベクトル c
 (x - y) · c = 0

任意のベクトル c

$(a_1 + a_2) \times b = a_1 \times b + a_2 \times b$

命題 x I

任意のベクトル c について

$x \cdot c = 0 \Rightarrow x = 0$

↓

$x \cdot c = y \cdot c \forall$ 任意の

任意のベクトル c について成立する $\Rightarrow x = y$

$(x - y) \cdot c = 0 \Rightarrow x = y$

$((a_1 + a_2) \times b) \cdot c$
 $= V(a_1 + a_2, b, c)$
 $= V(a_1, b, c) + V(a_2, b, c)$
 $= (a_1 \times b) \cdot c + (a_2 \times b) \cdot c$
 $= (a_1 \times b + a_2 \times b) \cdot c$

$a \times (b_1 + b_2) = a \times b_1 + a \times b_2$ 解析的定义 (X)

$e_1 \times e_2 = e_3$
 $e_2 \times e_1 = -e_3$
 $e_2 \times e_3 = e_1$
 $e_3 \times e_2 = -e_1$
 $e_3 \times e_1 = e_2$
 $e_1 \times e_3 = -e_2$
 $e_i \times e_i = 0$

$a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3$ II
 $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = b_1 e_1 + b_2 e_2 + b_3 e_3$ 3x3=9

$a \times b = (a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3) \times (b_1 e_1 + b_2 e_2 + b_3 e_3)$
 $= a_1 b_1 \frac{e_1 \times e_1}{0} + a_1 b_2 \frac{e_1 \times e_2}{e_3} + a_2 b_1 \frac{e_2 \times e_1}{-e_3} + \dots$

(X) II
 $= \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_3 & b_3 \\ a_1 & b_1 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix}$

$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{pmatrix}$ 3x3の行列式

$V(a, b, c) = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$
 左へ = $\begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} c_1 + \begin{vmatrix} a_3 & b_3 \\ a_1 & b_1 \end{vmatrix} c_2 + \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} c_3$

ベクトル解析 (vector calculus)

微積分

19c 重力 \odot

19c 電磁気学
 フラット
 マクスウェル

電磁気学
 \times 軸

platonistic 立場
 idealistic 立場

美 は永遠である
 idea

ベクトル場
 スカラー場

力の場 流 の場
 空間の各点に
 スカラーを対応
 温度 気圧

φ

$\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$

operational 立場
 pragmatic 立場
 永遠である

operational 立場
 pragmatic

視点

$d \in D$

仕事



$$f(x) \cdot da = (f(x) \cdot a) da$$

$$a \in \mathbb{R}^3 \mapsto f(x) \cdot a \in \mathbb{R} \quad \text{線型関数}$$

φ

\mathbb{R}^3
 \mathbb{R}^3 のベクトル

$\mathcal{L}(\mathbb{R}^3; \mathbb{R})$
 \mathbb{R}^3 から \mathbb{R} への線型関数

$\angle(\mathbb{R}^3, \mathbb{R})$
 $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto (a_1, a_2, a_3) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

$(1, 0, 0) \rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rightarrow x \quad dx$
 $(0, 1, 0) \rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rightarrow y \quad dy$
 $(0, 0, 1) \rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rightarrow z \quad dz$

\mathbb{R}^3
 \updownarrow
 $\angle(\mathbb{R}^3, \mathbb{R})$

$\frac{dy}{dx}$

\mathbb{R}^3
 \updownarrow
 $\angle(\mathbb{R}^3, \mathbb{R})$

$a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3$
 \updownarrow
 $a_1 dx + a_2 dy + a_3 dz$

流の場
 $f(x, y, z)$
 da
 db