

数 (スカラー) 大きさのみ

○ 自然数  $N(0, 1, 2, 3)$

○ 整数  $Z$

○ 分数  $Q$

(有理数)

rational number

自然数は足し算ができる。かゝマイナスは定義されない

$N, Z, Q$  があることで 加減乗除が可能となった。

占代ギリシャ 三平方の定理

m, n は既約

$$r = \sqrt{2} = \frac{n}{m}$$

$$r^2 = 2 \quad 2m^2 = n^2$$

偶

したがって  $\sqrt{2}$  は有理数ではない。

○ 実数  $R$

$$x^2 = 1 \quad x = \pm 1$$

$$x^2 = -1 \quad \text{実数の世界だと解なし}$$

○ 複素数  $C \quad i^2 = -1$

$$ax^3 + bx^2 + cx + d = 0 \quad \text{代数方程式}$$

ベクトル (大きさ & 向きをもつ  
速度の合成)



ベクトルの足し算



ベクトルのスカラー倍

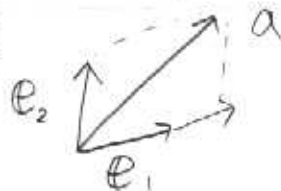
$$a + b = b + a \quad (\text{交換法則})$$

$$(a + b) + c = a + (b + c) \quad (\text{結合法則})$$

$$(-a) + a = 0$$

\* ベクトルは太字で表す。

平面



直交してないといけない

同一直線上ではない 2つのベクトル  $e_1, e_2$

空間は

同一平面上ではない  
3つのベクトル  $e_1, e_2, e_3$

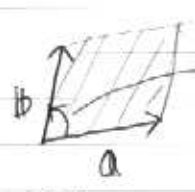
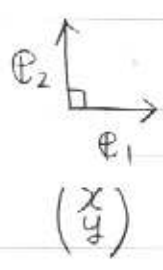
$$a = \alpha e_1 + \beta e_2$$

$$b = \alpha' e_1 + \beta' e_2$$

$$a \leftrightarrow \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \quad \text{1対1に対応}$$

$$b \leftrightarrow \begin{pmatrix} \alpha' \\ \beta' \end{pmatrix}$$

$$a + b = (\alpha e_1 + \beta e_2) + (\alpha' e_1 + \beta' e_2) = (\alpha + \alpha') e_1 + (\beta + \beta') e_2$$



aからbに回ったとき  
反時計回り + とする  
時計回り -

平面に2つのベクトルがある  
平行四辺形は定まる (大き±)

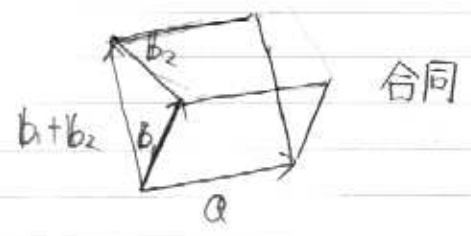
$S(a, b) = -S(b, a)$       aとbを入れかえた  
面積の絶対値はかわらない

a = b のとき  
 $2S(a, a) = 0$       aとaだと平行四辺形は  
つぶれている  
大きさはただけ2倍

$S(2a, b) = 2S(a, b)$   
 $S(-2a, b) = -2S(a, b)$

$S(\alpha a, b) = \alpha S(a, b)$   
 $S(a, \beta b) = \beta S(a, b)$

$b = b_1 + b_2$   
 $S(a, b_1 + b_2) = S(a, b_1) + S(a, b_2)$



$S(a_1 + a_2, b) = S(a_1, b) + S(a_2, b)$

$S(e_1, e_2) = 1$

↑計算は  
わけず →  $S(a_1 e_1, b_1 e_1 + b_2 e_2, a_2 e_2, b_1 e_1 + b_2 e_2)$

$a = a_1 e_1 + a_2 e_2$   
 $b = b_1 e_1 + b_2 e_2$

$S(a, b) = S(a_1 e_1 + a_2 e_2, b_1 e_1 + b_2 e_2)$   
 $= a_1 b_1 \underset{0}{S(e_1, e_1)} + a_1 b_2 \underset{1}{S(e_1, e_2)} + a_2 b_1 \underset{-1}{S(e_2, e_1)} + a_2 b_2 \underset{0}{S(e_2, e_2)}$   
 $= a_1 b_2 - a_2 b_1$

$= \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}$       行列式  
 行列式にはちゃんと意味がある  
 いつかの高校数学