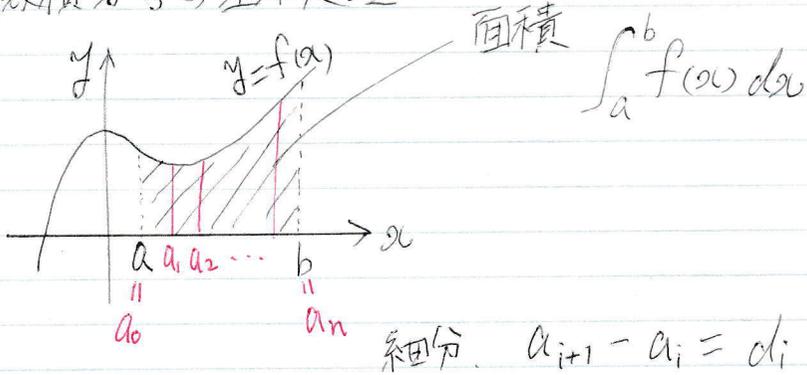


微積分第14回

ベクトル解析

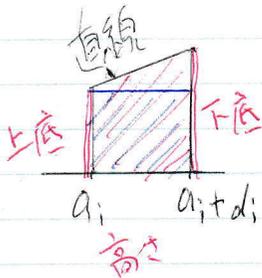
積分定理

微積分学の基本定理



$$\int_a^b f(x) dx = \sum_{i=0}^{n-1} \int_{a_i}^{a_{i+1}} f(x) dx$$

$$\int_{a_i}^{a_i+d_i} f(x) dx$$



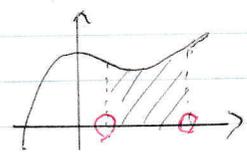
台形の面積

$$\begin{aligned} & \frac{1}{2} d_i (f(a_i) + f(a_i+d_i)) \\ &= \frac{1}{2} d_i (f(a_i) + f(a_i) + f'(a_i) d_i) \\ &= \frac{1}{2} d_i (2f(a_i) + f'(a_i) d_i) \\ &= d_i f(a_i) + \frac{1}{2} d_i^2 f'(a_i) \\ &= d_i f(a_i) \end{aligned}$$

基本定理

$$F' = f$$

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$$



境界のところでの
積分になる。

$$\int_a^b f(x) dx = \sum_{i=0}^{n-1} \int_{a_i}^{a_{i+1}} f(x) dx$$

$$= \sum_{i=0}^{n-1} f(a_i) \Delta x_i \quad \text{--- (*)}$$

つまり、 $b-a = d \in D$ とすると $\int_a^b f(x) dx = \int_a^{a+d} f(x) dx = f(a) d$

無限小の level で
微積分学の基本定理が成り立つ
ように、微分係数の定義を決めた。

$$(*) = \sum_{i=0}^{n-1} (F(a_{i+1}) - F(a_i)) = F(b) - F(a)$$

$$\begin{array}{l}
 \cancel{F(a_1)} - \cancel{F(a_0)} \\
 \cancel{F(a_2)} - \cancel{F(a_1)} \\
 \cancel{F(a_3)} - \cancel{F(a_2)} \\
 \vdots
 \end{array}$$

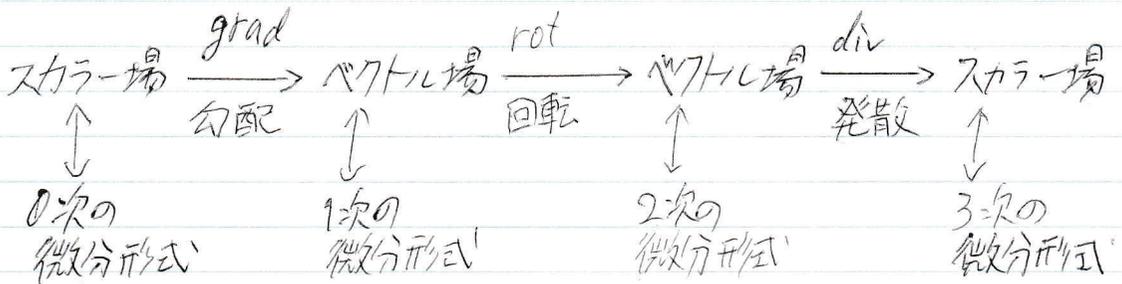
$$+ F(a_n) - F(a_{n-1})$$

$$\hline F(a_n) - F(a_0)$$

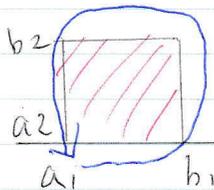
無限小の level
↓ 自動的
有限の level

ベクトル解析

登場するのは スカラー場, ベクトル場

線積分 曲線 $[a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$ 力の場で, 曲線に沿って動いて
どれだけ仕事されたか.面積分 曲面 $[a_1, b_1] \times [a_2, b_2] \rightarrow \mathbb{R}^3$ 体積分
流れの場で, 単位時間にどれだけ
水が横切るか.

積分定理

ベクトル場 f , 曲面 Σ とする.

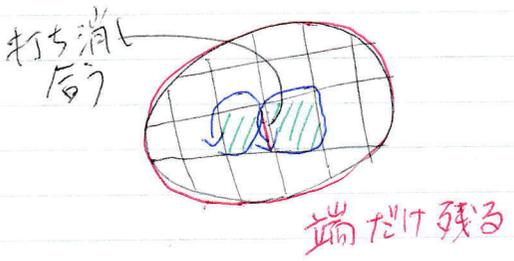
回転定理

$$\int_{\Sigma} (\text{rot } f) \cdot dS = \int_{\partial \Sigma} f \cdot dr$$

(面積分)
↑
(線積分)

境界

このときも、無限小の level ^{自動的} → 普通の level



面積分は境界での線積分

発散定理

- f : ベクトル場
- Ω : 領域
- $\partial\Omega$: 曲面

$$\int_{\Omega} (\text{div } f) dV = \int_{\partial\Omega} f \cdot dS$$

体積分

境界での面積分

